

PRAVIDLA

Velmi stručný výtah z pravidel squashové hry má umožnit odehrání squashového utkání začátečníkům. Pravidla squashe jsou daleko obsáhlejší s přesným výkladem. V této podobě jsou však zapotřebí pouze pro vrcholovou squashovou úroveň. Pro rekreační squashovou hru postačí dále uvedený výběr základních principů.

Zájemcům budou případné nejasnosti squashové hry objasněny při návštěvě squashového centra. Pravidla squashe je možno rovněž zakoupit v knižním vydání. Vzhledem k charakteru squashové hry, kdy jsou oba hráči v jednom kurtu a střídají se v odehrání míče, musí být základním pravidlem neohrozit protihráče raketou ani nastřelením míčem.

HRA

Squash se hraje mezi dvěma hráči, z nichž každý používá raketu a míček na společném kurtu. Všechny prvky jsou specifikovány pravidly.

SKÓRE

Squashový zápas je tvořen vítězstvím jednoho z hráčů ve dvou nebo třech setech (podle dohody). Každý set se hraje na dosažení 9 bodů jedním z hráčů. V případě, že dosáhnou oba skóre 8:8, přijímající hráč určí před zahájením hry, zda set končí dosažením devíti bodů (o jeden) nebo desíti bodů (o dva).

BODY

Bodu může dosáhnout pouze podávající hráč po vítězném úderu ve výměně. Pokud výměnu vyhraje přijímající hráč, stává se podávajícím bez změny skóre. Tzv. systém se ztrátami.

PODÁNÍ

Squashová hra začíná podáním z podávacího boxu, ve kterém musí podávající stát alespoň jednou nohou. Na počátku utkání rozhoduje o podávajícím los roztočením squashové rakety. Při zahájení squashového utkání, setu a po zisku podání v setu má podávající právo volby, ze které strany začne podávat. Následující podání se musí pravidelně střídát z obou stran. Podávající hráč pokračuje v podáních dokud neprohráje výměnu. Pak se podávajícím stává soupeř. Při podání se míček nadhodí rukou nebo raketou a zahraje se. Pokud hráč nadhodil, ale nezahrál úder, může podání opakovat. Pro správně

provedené podání musí míč nejprve narazit na čelní stěnu mezi horní outovou a střední podávací čarou. Pak může (ale nemusí) narazit na boční, popř. i zadní stěnu a musí dopadnout do zadní čtvrtiny kurtu na straně přijímajícího. Jakýkoliv dotek čáry na stěně nebo podlaze kurtu je špatný míč.

RETURN

Dobře odehraný míč / return / musí být hráčem odehrán po prvním odskoku od podlahy nebo přímo ze vzduchu na čelní stěnu mezi horní outovou a spodní tinovou čarou. Před dopadem na čelní stěnu může být míč odražen o boční, zadní stěnu (sklo) nebo obě, nesmí se však dotknout podlahy. Raketa musí být v době dotyku s míčem v hráčově ruce. Soupeř může míč odehrát kdykoli po odrazu od čelní stěny (přímo ze vzduchu, po odrazu od boční, zadní nebo obou stěn apod.), musí to však být dříve než se míč dotkne podruhé podlahy.

LET

Za nový míček („LET“) se považuje výměna, kterou nezískal ani jeden hráč. Výměna se nepočítá do skóre a podávající hráč znovu podává ze stejného pole pro podání. Nový míček musí být umožněn, jestliže přijímající hráč není připraven ke hře, když míček praskne během hry nebo když se hrající hráč zdrží odehrání svého úderu z důvodu přiměřené obavy z poranění soupeře.

STROKE

Když se ve squashi řekne „STROKE“, znamená to, že výměnu (tedy bod) získává hráč, kterému byl STROKE přiznán. STROKE nastává tehdy, pokud soupeř neumožní odehrát míček, nebo dokončit úder. Dále, když soupeř stojí jednoznačně v dráze možného letu míče a jednalo se o situaci, kdy mohl hráč jednoznačně dokončit vítězně výměnu.

Základní pravidlo squashe Squash je hra, při které je nutné na první místo zařadit bezpečnost protihráče. V žádném případě nehrajte údery, při kterých můžete soupeře ohrozit míčem nebo raketou. Pokud si nejste 100% jisti, že protihráče neohrozíte nebo nevíte, kde se zrovna kolem Vás pohybuje, úder nehrajte a požádejte o nový míč. Žádný vítězný míč nestojí za poranění protihráče.

PRAVIDLA SQUASHE